

**Règles pour Speed RSC (2015-04) et au-delà  
Communiqué Avril 2015 en ligne, effective immédiatement après la publication  
Développé sous l'autorité du Comité Speed LRC 2012, Mise à jour Octobre 2013  
to Avril 2014, Janvier  
& Avril 2015**

**S'il vous plaît signaler des erreurs, des omissions:  
speedcommittee@rollersports.ca**

=====

**Résumé de quelques modifications et mises à jour pour Avril 2015 Version finale**

- Toutes les références aux règles du Comité technique FIRS vitesse et USA règles rouleaux de sport ont été éliminé, sauf pour la course à l'intérieur, qui est maintenant USA Sports à roulettes
- Suppression de l'obligation pour l'utilisation de sangles pour lunettes de soleil
- section infractions considérablement élargi
- Règles de la section de course élargies
- Règles sur les vêtements, patins, casque, y compris la taille maximale de la roue à 110mm
- Points races et races d'élimination décrites dans de plus amples détails
- Les modifications apportées aux épreuves de sprint (de contre la montre, 500 m, 1000), y compris plus de détails sur rounds, commencer, et serpentine
- Règles sur les non-Canadiens en compétition dans la catégorie d'âge des courses
- Plus de détails sur les cours / pistes, la mesure, les lignes, et la hauteur cellule photo-électrique
- section de relais inclus
- standard de temps (à moins de 7% du temps du vainqueur dans au moins une catégorie d'âge à distance) requise pour se qualifier pour Équipe Nationale
- Mise en forme, corrections mineures (orthographe, grammaire), et la réorganisation de certaines sections de texte

=====

**SECTION 1: RULEBOOK RÉVISION ET VERSION, TERMINOLOGIE**

**SECTION 2: PLEIN AIR Road & Track & CATÉGORIES DISTANCES**

**SECTION 3: CALENDRIER DES ÉVÉNEMENTS, combinaison de plusieurs catégories**

**SECTION 4: OUVERT Category- 1000M, à 10km POINTS, à 2km POINTS**

**SECTION 5: AGE courses Catégorie: course aux points, finition, les courses de l'élimination, points combinés &**

**ELIMINATION, JEUNESSE (FRESHMAN et moins) des courses de fond**

**SECTION 6: catégorie d'âge COURSES: courses de sprint**

**SECTION 7: PRIX DE L'ÂGE**

**SECTION 8: L'ÉQUIPE NATIONALE, les équipes canadiennes**

**SECTION 9: PISTE, SUR ROUTE COURS, MESURE**

**SECTION 10: RÈGLES DE COURSE**

**SECTION 11: ÉQUIPEMENT**

**SECTION 12: INFRACTIONS**

---

## **SECTION 1: RULEBOOK RÉVISION ET VERSION, TERMINOLOGIE**

**RÉVISION RULEBOOK:** Ces règles mises à jour servira de la version la plus actuelle les règles de la course et de la vitesse

Roller Sports Canada. S'il vous plaît consulter [rollersports.ca](http://rollersports.ca) pour la version la plus récente des règles pour RSC vitesse.

Le processus de mise à jour et la révision des Règles pour RSC Vitesse: 2015 et au-delà est confiée à la vitesse RSC

Comité. Cette tâche comprend un examen approfondi de ce qui fonctionne bien et ce qui doit être changé, attention

attention à l'état des affaires de Patins à roues alignées patinage de vitesse au Canada, la mise en œuvre qui considère le terme

santé à long terme et la croissance pour la vitesse, une bonne documentation des rouages internes (notes, procès-verbaux, communications), et

communiquer les changements et mises à jour, aussi longtemps à l'avance que possible, dès que raisonnablement possible via un site web, e-mail

et les médias sociaux. Le processus de mise à jour et de révision de la plus récente des Règles pour RSC vitesse sera en cours.

Les mises à jour les plus livret de règles en cours du Comité technique Speed FIRS (par exemple réchauffe, les distances, l'âge

catégories, les spécifications du matériel) seront automatiquement inclus inclus dans la classe mondiale Catégories RSC,

sauf opposition par le Comité de vitesse. Dans le cas d'une exclusion de la commission technique de vitesse FIRS

les changements de règles aux règles de RSC vitesse, le Comité Speed documentera et, dans certains cas, publie la

raisons pour lesquelles le changement de règle n'a pas été adoptée.

Dans le cas RSC est titulaire d'un Championnat en salle, s'il vous plaît se référer à la section intérieure des règles de USA Sports à roulettes

(distances, les catégories d'âge, aménagement de la voie, de l'équipement, des fonctionnaires, des points, des uniformes etc ...).

**FONCTIONNAIRES:** Sauf référant à un fonctionnaire spécifique (ie, l'arbitre en chef, Starter), le terme «officiel (s)» peut se référer à la Chef Arbitre, arbitre assistant, l'arbitre, le juge, Starter, directeur de la compétition, Annonceur.

=====

**SECTION 2: CATÉGORIES & DISTANCES EN PLEIN AIR**

Classe	Distance Ouverte #1A	Distance Ouverte #2A
Ouverte A Femme - Homme	10 kilomètres points	1000 mètres
Classe	Distance Ouverte #1Y	Distance Ouverte #2Y
Ouverte Y Femme - Homme	2 kilomètres points	1000 mètres

Catégorie	Distance #1	Distance #2	Distance #3
Mini 8 ans et moins Fille - Garçon	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	500 mètres	300 mètres
Primaire 9-10 ans Fille - Garçon	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	500 mètres	300 mètres

<b>Juvenile</b> <b>11-12 ans</b> <b>Fille - Garçon</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	5 kilomètres points	500 mètres		
<b>Freshmen</b> <b>13-14 ans</b> <b>Fille - Garçon</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	5 kilomètres points	500 mètres		
<b>Junior World</b> <b>15 à 19 ans</b> <b>Fille - Garçon</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	15 kilomètres (piste) or 20 kilomètres (route) élimination	500 mètres		
<b>Sénior World</b> <b>15 ans et plus</b> <b>Femme - Homme</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	15 kilomètres (piste) or 20 kilomètres (route) élimination	500 mètres		
<b>Master</b> <b>36 ans et plus</b> <b>Femme - Homme</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	5 kilomètres	500 mètres		
<b>Grand Master</b> <b>46 ans et plus</b> <b>Femme - Homme</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	5 kilomètres	500-meter		
<b>Vétéran</b> <b>56 ans et plus</b> <b>Femme - Homme</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	5 kilomètres	500-meter		
<b>Introduction</b>	<b>Distance #1</b>	<b>Distance #2</b>	<b>Distance #3</b>	<b>Distance #4</b>	<b>Distance</b>
<b>Femme - Homme -1 participation</b>	Contre la montre 300 mètres individuel (piste) ou 200 mètres individuel, (route)	4 kilomètres points	500 mètres	2 kilomètres	1000-me

<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'âge du participant le 31 Décembre de l'année en cours sera utilisé pour désigner sa catégorie d'âge.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Courses (les distances, le classement, la vague, les classifications, l'ordre, la détermination de points, les éliminations, les infractions) seront basées sur les règlements en vigueur de RSC Vitesse, suivant la réglementation de CIC.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tous les participants inscrits prendront part à la programmation complète des Championnats Canadiens. Ils participeront dans leur catégorie d'âge pour la première journée et dans la classe ouverte lors de la deuxième journée.</li> <li>• Les patineurs qui sont dans la catégorie introduction feront les distances prévues pour leur catégorie durant le deuxième jour, ils ne patineront pas avec les concurrents de la Classe Ouverte.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• À partir de la catégorie Freshmen, un concurrent qui participe pour la première fois à l'évènement sera placé dans la catégorie 'Introduction'. Un participant qui a moins d'expérience et / ou qui n'a pas le calibre pour sa catégorie d'âge sera également classé dans la catégorie 'Introduction'.</li> <li>• Le comité RSC Vitesse se réserve le droit de faire une exception à cette règle pour un participant qui a démontré une expérience suffisante et / ou les capacités requises.</li> <li>• Selon son résultat au contre la montre, un patineur peut être déplacé dans la catégorie Introduction.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contre la montre (200m/ 300m): Les participants complèteront qu'<b>une fois</b> cette distance. Le résultat sera utilisé pour les vagues ainsi que pour les finales.</li> </ul>

• agilité et un obstacle pour les courses Mini et les participants primaires comprennent aller dessus les obstacles, slalom, serré tours, tours de patinage arrière, droite et gauche, espérant, sauter, passer sous les articles, roulant sur différents surfaces, patinage / défis avec une jambe et commutation, avec un maximum de trois de ces courts défis. Ces courses peuvent être aussi courte que 50 mètres pour l'ensemble du circuit, afin de motiver les participants de travailler sur l'agilité.

---

### **SECTION 3: CALENDRIER DES ÉVÉNEMENTS, combinaison de plusieurs catégories**

**1- PRATIQUE JOUR:** Les organisateurs (Club / Comité / Groupe / commerciaux / particuliers) des Championnats canadiens fera tous les efforts raisonnables pour obtenir des permis / l'autorisation pour l'utilisation de la salle (s) dans le but de fournir aux participants inscrits la possibilité de pratiquer au lieu de la compétition. Dans le cas où une journée de pratique est fourni, le marquage et / ou lignes indiqueront l'emplacement de la ligne de départ, ligne d'arrivée, et le procès de temps case départ.

**2- MAUVAIS TEMPS:** Les organisateurs (Club / Comité / Groupe / commerciaux / particuliers) du Canada

Championnats feront tout effort raisonnable pour obtenir des permis / l'autorisation pour l'utilisation de la salle (s) à l'extérieur de l'horaire régulier de la concurrence en cas d'intempéries (pluie, vents excessifs, températures, etc.) qui fait de conditions dangereuses au cours du calendrier régulier. Cette période, qui peut comprendre un jour supplémentaire de la concurrence sera connu que le calendrier de conditions météorologiques défavorables. Les fonctionnaires feront tout effort raisonnable pour tenir, équitablement, les distances pour toutes les catégories, et feront leurs meilleurs efforts pour modifier le calendrier des événements pour permettre un maximum de sécurité et de l'expérience meilleure compétitivité. Lorsque les organisateurs d'événements planifier et promouvoir l'utilisation prévue du calendrier de mauvais temps, ils sont censés faire usage de l'horaire de mauvais temps si et quand requis. Les organisateurs d'événements sont attendus pour ajuster le calendrier des compétitions en conséquence et de façon équitable.

**3- CATÉGORIES COMBINAISON:** L'arbitre en chef se réserve le droit de combiner des catégories lorsque les distances de ces catégories sont les mêmes. Cela sera fait dans le but de fournir une expérience plus authentique concurrentiel.

En combinant les distances, les responsables prendront la suivante en compte: i) le nombre d'athlètes dans chaque catégorie, ii) la différence de vitesse entre les participants de différentes catégories, iii) le niveau d'expérience entre les participants des différentes catégories, iv) les considérations de sécurité supplémentaires. La combinaison de catégories peut être déclarée pour l'ensemble de la compétition ou peuvent être simplement pour une distance unique. Les changements potentiels doivent être discutés par l'événement de Réunion technique. La décision finale de combiner des catégories sera annoncé dès que raisonnablement possible, de préférence deux heures avant le début de la distance et doit être approuvé par l'arbitre en chef. Catégories peut être combiné par âge et / ou le sexe.

#### **ÉVÉNEMENT HORAIRE 4-**

##### **Jour 1 annexe: Age Division Distances**

*\* Les distances auront lieu dans l'ordre suivant: plus jeune catégorie d'âge la plus ancienne catégorie d'âge, suivie par Présentation Catégorie, et enfin divisions junior et senior de classe mondiale. Les femmes patineront en premier, suivi par les hommes.*

*Catégories d'âge nécessitant chaleurs auront leurs distances lieu avant toute finale.*

1A- âge Catégorie Distance # 1- tours de qualification (contre la montre)

- 1B- Age Catégorie Distance # 1- finale
- 1C Présentation Catégorie (contre la montre) (distance # 1)
- 2A Catégorie d'âge Distance # 2- tours de qualification
- 2B- Age Catégorie Distance # 2- finale
- 2C- Présentation Catégorie Distance 5 km (distance # 2)
- 3A- âge Catégorie Distance # 3- tours de qualification
- 3B- Age Catégorie Distance # 3- finale
- 3C Présentation Catégorie Distance de 500 mètres (distance n ° 3)

**Jour 2 annexe: Classe Ouverte Distances**

*\* Les distances auront lieu dans l'ordre suivant: Dans l'ordre décroissant, le plus rapide Classe Ouverte concurrence dernière.*

*Les femmes et les hommes seront en compétition ensemble.*

- 4A- Présentation Catégorie Distance 2 km (distance # 4)
- 4B- Open Class 1 Adulte Distance 10 km des points (distance # 4)
- 4C- Open Class 1 Jeunesse Distance de 2 km (distance # 4)
- 5A- Open Class 1 Jeunesse et 1 adulte Distance # 2- tours de qualification de 1000 mètres (distance # 5)
- 5B- Présentation Catégorie Distance 1000 mètres (distance # 5)
- 5C Open Class 1 Jeunesse et 1 adulte Distance # 2- finales de 1000 mètres (distance # 5)
- 6A- Mini et primaire: obstacle et d'agilité des événements

• **L'échauffement:** Tout participant sur le parcours de la course ou à l'intérieur de la zone de course lors d'un warm-up ou pratique, qui ne fait pas partie du groupe appelé par l'annonceur pour l'échauffement ou la pratique sera demandé de quitter à la race ou à l'intérieur bien sûr de la course. Un participant ne pas suivre cette instruction est soumise à disqualification de leur prochain événement, à la discrétion des fonctionnaires.

=====

**SECTION 4: OUVERT CLASS- 1000M, à 10km POINTS, à 2km POINTS**

**DÉFINITION DE CLASSE OUVERTE:** distances de classe ouverte aux Championnats canadiens aura lieu le jour 2 (ou comme indiqué par le calendrier des intempéries). L'objet de la classe ouverte est de permettre aux participants à la Championnats canadiens de rivaliser avec d'autres personnes qui sont proches de la capacité. Ouvrir distances de classe seront organisées pour

fournir l'expérience concurrentiel plus difficile et réaliste. Les groupes seront formés en fonction des heures et d'autres facteurs et variables qui aident à la création de près la course.

### **1000 COMPTEUR CLASSE OUVERTE**

Trois compétitions distinctes pour les 1000 mètres Open Class seront exécutés. Il y aura un concours pour les participants

Jeunesse (Mini, primaire, mineurs et Freshman catégorie d'âge), il y aura un concours pour les adultes (du Monde Junior

Classe, premier de classe mondiale, Maître, Grand Maître et des anciens combattants Catégories d'âge) et il y aura un concours pour

ceux dans l'Introduction Catégorie.

Toutes Open Class 1000 mètres et introduction Catégorie de 1000 mètres seront dotées tours de qualification si il ya plus

que huit participants, avec tous les participants et placés dans un classement des groupes en utilisant la méthode en serpent, sur la base

contre la montre individuel tenue plus tôt dans la compétition. L'exemple ci-dessous explique comment quatre manches seraient créés

en utilisant la méthode serpentine, dans l'exemple ci-dessous P se réfère à un placement dans le procès de temps.

Vague 1	Vague 2	Vague 3	Vague 4
P1	P2	P3	P4
P8	P7	P6	P5
P9	P10	P11	P12
P16	P15	P14	P13 etc...

Choix de la voie pour le premier tour de 1000 mètres sera basé sur le contre la montre individuel, lorsque le participant

avec le meilleur temps de qualification auront le premier choix de la voie.

Un maximum de huit participants sera autorisé à concourir dans une finale.

Les gagnants de la finale quatre trimestres seront serpentined dans les deux meilleures positions de chaque demi-finale, basées sur

leur temps dans leur «chaleur». Les 12 participants suivants seront serpentined dans chaque demi-finale en fonction de leur

Temps "de chaleur" pour les positions 5 à 16. L'ordre dans la serpentine est l'ordre dans lequel les participants seront

autorisés à choisir leur voie de départ.

La sélection de voie pour la finale est la suivante: le vainqueur le plus rapide en demi-finale, deuxième gagnant en demi-finale fastest-, suivie

par 3

e

à 8

e

fois en demi-finale globale. B finale sera 9

e

à 16

e

globale par le temps de demi-finale.

**8 ou moins de participants:** entrée directe dans la finale A pour les placements 1-8.

**9-16 participants:** Deux demi-finales, avec le finisseur gagnante de chaque demi-finale qualifiés pour la finale, plus la prochaine six fois plus rapides pour les stages 1-8. Suivant huit fois sont qualifiés pour la finale B pour les placements 9-16.

**17-24 participants:** Quatre quarts de finale, avec le finisseur gagnante de chaque quart de finale qualifié pour la demi-finale, ainsi que les douze prochains temps les plus rapides. Les participants ont classé 17-24 dans les temps de 1000 mètres rendra jusqu'à la finale C pour Placements 17-24. Puis, deux demi-finales seront exécutés, avec le finisseur gagnante de chaque demi-finale qualifié pour le A finale, ainsi que les prochains six meilleurs temps des demi-finales pour les stages 1-8. Les prochaines huit meilleurs temps des demi-finales se qualifient pour la finale B pour les placements 9-16.

**25 participants de plus:** Le top-24 dans le contre la montre de 300 mètres seront admissibles à participer aux quarts de finale. En les quarts de finale, le finisseur gagnante de chaque quart de finale qualifié pour la demi-finale, ainsi que la prochaine douze trimestre le meilleur temps des finales. Les participants ont classé 17-24 dans les temps de 1000 mètres rendra jusqu'à la finale C pour Placements 17-24. Puis, deux demi-finales seront exécutés, avec le finisseur gagnante de chaque demi-finale qualifié pour le Une finale, ainsi que les prochains six meilleurs temps des demi-finales pour les stages 1-8. Les prochaines huit meilleurs temps des demi-finales se qualifient pour la finale B pour les placements 9-16. Les participants ont classé 25

e

et ferait baisser jusqu'à finales supplémentaires (D, E, F, etc.) pour

Placements 25

e

et inférieure, avec un maximum de huit participants sur la ligne.

**10KM POINTS Classe Ouverte**

Hommes et femmes concourront ensemble dans les 10 Points de kilomètres Classe Ouverte loin. Cette distance sera tenu avec les participants placés par groupes de niveau basé sur le procès de temps. Les critères suivants seront utilisés pour mettre en place des groupes qui permettent pour les courses dans lesquelles les participants sont en concurrence avec d'autres proches de la vitesse et de la capacité, ainsi que des fonctionnaires donnant

la possibilité de fournir le résultat le plus précis et le calendrier:

**1** - Il y aura un maximum de 30 participants par groupe de capacité.

**2** - Le groupe le plus rapide (Groupe A) aura un minimum de 5 participants.

**3.1** - groupes seront organisées en utilisant les 300 mètres temps de l'essai de temps suivants: Groupe A) plus rapide que 30 secondes, Groupe B) 30 secondes et plus lente à plus rapide de 37 secondes, groupe C) de 37 secondes et plus lentes.

**3.2** - groupes seront organisées en utilisant les 200 mètres temps de l'essai de temps suivants: Groupe A) plus vite que 20,5 secondes, Groupe B) de 20,5 secondes et plus lente à plus rapide de 25 secondes, groupe C) de 25 secondes et plus lentes.

**4** - L'arbitre en chef, en consultation avec d'autres fonctionnaires, est autorisé à faire des ajustements et hébergements sur occasions spéciales afin d'assurer une meilleure concurrence et afin d'améliorer la sécurité des participants et précision pour le chronométrage, les résultats et l'arbitrage.

5) Pour une description de la répartition des points et le déroulement de cette course, s'il vous plaît se référer à **l'article 5** de ce document.

**FRESHMEN Monter EN CLASSE OUVERTE:** Ceux qui sont en âge de participer à la catégorie d'âge et Freshman

qui souhaitent patiner Catégorie Open avec des adultes présentera une demande de le faire sur leur formulaire d'inscription quand ils

inscrivez-vous pour les Championnats canadiens. La demande sera examinée par le Comité de vitesse. Le participant

ainsi que le parent (s) du participant / tuteur légal (s) et entraîneur (s) peut être contacté avant le début de la

la concurrence et sera informé de la décision par le Comité de vitesse. Un participant de Freshman Age

Catégorie Open Class peut également être déplacé-up dans le junior et plus pour la course Open Class si le participant

affiche la vitesse et la capacité plus tôt dans la compétition comparable lors de la compétition dans la catégorie d'âge distances. Cette

mouvement peut être initié et approuvé par l'arbitre en chef et devrait inclure une discussion avec le participant, le

L'entraîneur de participant (es) et parent (s) avant le début de la partie de Classe Ouverte du programme de la concurrence.

Le participant qui est déplacé de Freshman Open Class 'correspondant est autorisé à retourner au participant de catégorie d'âge correspondante Open Class correspondant après la compétition est terminée.

### **2 kilomètre POINTS classe ouverte (OPEN de la jeunesse)**

Les garçons et les filles vont concourir ensemble dans la classe de la jeunesse la distance 2 Points de kilomètres Ouvrir. Cette distance sera tenu avec les participants placés en groupes de niveau de pas plus de 30. Quand il n'y a plus de 30 participants à un groupe, un nouveau groupe ou de nouveaux groupes seront créés. La composition de cette / ces groupe (s) sera basé sur la finition

Afin de l'essai de temps. Plusieurs groupes peuvent être créés si il ya moins de 30 participants, afin d'améliorer la sécurité, expérience de la course, et la précision de calendrier et les résultats.

Pour une description de la répartition des points et le déroulement de cette course, s'il vous plaît se référer à **l'article 5** de cette document.

=====

### **SECTION 5: AGE courses Catégorie: course aux points, la finition, courses éliminatoires, Points combinés et l'élimination, COURSES JEUNESSE DE DISTANCE Points courses**

**POINTS d'attribution:** Deux points seront attribués à la première place participant et un point à la deuxième place participant de chaque tour de stade, sauf pour le dernier tour qui verra la première place participant recevra trois les points, la deuxième place participant reçoivent deux points, et le troisième lieu participant reçoivent un point.

Avant le début de la course, les fonctionnaires seront informer tous les participants sur la façon dont les points seront attribués.

Sur un parcours de course de 400 mètres, les deux premiers tours doivent être libres de points. Avec un cours de course sur 408 mètres, la première 1 km doivent être libres de points. Une cloche sera utilisé pour annoncer tous les points à venir genoux. La cloche sera utilisé lorsque

le participant menant approche et de franchir la ligne d'arrivée.  
Classement final pour une course aux points sera déterminé par A) le total des points de tous les participants de haut au plus bas, puis B) tous les participants sans les points qui terminent la course, dans l'ordre chronologique de finition, puis C) afin de élimination. Lorsque deux ou plusieurs participants, sont à égalité pour les points, le classement final est déterminé par l'ordre dans où ils franchissent la ligne.

Un participant perd tous les points lorsque le participant ne termine pas ou compléter la course.

### **Les courses éliminatoires**

Cette compétition est effectuée par élimination directe d'un ou plusieurs concurrents sur un tour prescrit (indiqué par la sonnerie d'une cloche) sur un ou plusieurs points fixes du cours jusqu'à cinq participants restent. Le son de cloche indiquant le tour de l'élimination est basé sur le principal participant approcher et de franchir la ligne d'arrivée. Les fonctionnaires communiquer les règles d'élimination avant le départ de la compétition. L'élimination est déterminé par le dernier point de la dernière patin du dernier participant à franchir la ligne d'arrivée sur un tour d'élimination. Lorsqu'un participant laisse la course, que ce soit en raison d'une chute ou de la fatigue, cette retraite compter que l'élimination correspondant. Si, lors d'un sprint d'élimination, un participant viole aucune règle, les fonctionnaires peuvent éliminer le participant remplacement pour le participant qui a franchi la ligne d'arrivée dernière. Le participant éliminé sera annoncé et informé par les fonctionnaires. Si le participant ne quitte pas le parcours de la course après la troisième annonce, ce participant sera disqualifié de la course. L'élimination finale, en laissant cinq participants de lutter pour le top-5 positions, aura lieu avec trois tours à faire sur une piste, ou sur le dernier tour d'une course sur route. Au-delà, les participants seront éliminé tous les deux tours sur une piste, ou à chaque tour sur un cours de route. Classement final pour une course par élimination sera déterminé par A), l'ordre dans lequel la finale non éliminée (ou 5) participants franchissent la ligne d'arrivée B) l'ordre inverse de participants éliminés. Si un participant se retirer de la compétition en étant disqualifié, chevauché ou départ volontaire de l'événement, ce

la retraite sera considéré comme la prochaine élimination ou éliminations correspondant.

**JEUNESSE (FRESHMAN & JEUNE) courses de distance:** Pour les jeunes participants (Freshman et plus jeune), catégorie d'âge la distance # 2 (se référer au tableau à la page n ° 2) sera gérée comme un événement de masse début, avec un maximum de 15 participants à un temps. Quand il ya 16 participants ou plus, les responsables peuvent désigner deux ou plusieurs groupes, avec le regroupement sur la base la-montre individuel. Plusieurs groupes peuvent être créés, même quand il ya moins de 16 participants, pour améliorer la sécurité, l'expérience de course, et la précision de calendrier et les résultats.

**INTRODUCTION courses Catégorie de distance:** pour l'introduction Catégorie, courses de fond, 1000 mètres ou plus sera géré comme un événement de masse début, avec un maximum de 15 participants à la fois. Plusieurs groupes peuvent être créés, même quand il ya moins de 16 participants, pour améliorer la sécurité, l'expérience de course, et la précision de calendrier et les résultats.

---

## **SECTION 6: catégorie d'âge COURSES: courses de sprint**

### **INDIVIDUEL TIME TRIAL (200-mètre ou de 300 mètres)**

Avant le début de la compétition, il y aura un tirage au sort qui sert à déterminer l'ordre de départ pour la 300 contre la montre par mètre pour chaque catégorie. Les fonctionnaires vont garder une trace de l'ordre de départ.

Si il ya douze ou plusieurs participants en compétition dans le contre la montre, le top-cinq aura déplacer jusqu'à la finale. Le fois dans la finale permettra de déterminer les meilleurs placements-cinq généraux, suivis par les temps de 6 à chaleur e placer vers le bas.

L'ordre dans lequel les participants auront à la ligne de départ pour la finale contre la montre sera l'ordre inverse de leur temps de qualification, avec le participant obtenir le temps le plus rapide en dernier.

Aux fins de l'Open Catégorie classement temps d'essai, le meilleur temps d'un participant à l'essai de temps sera utilisé.

**UTILISATION DE CELLULES PHOTO:** Lorsque vous utilisez un système de chronométrage électronique cellule photo-électrique, la photo-cellule de départ doit être placée à une hauteur de 30-cm et sont situés au bord extérieur de début et blanc ligne d'arrivée. La finition photo-cellule être placée à une hauteur de 10 centimètres-à la fin de la ligne de début et de fin blanc (perpendiculaire à la direction de la course).

**DÉPART:** Pour le début, le participant doit avoir au moins une raie sur le terrain dans les deux lignes qui sont 50-centimètres. La ligne de front est la ligne de départ. Ceci est où une cellule de photo pour le calendrier sera placé. Si manuelle le calendrier est utilisé, la montre sera lancée lorsque la première partie du participant (corps ou de l'équipement) traverse la ligne de départ à une hauteur de 30 centimètres-. Lors de l'initiation du début du patin ne peut quitter le sol. Le patin peut rouler mais ne sont pas autorisés à traverser la ligne du dos. L'oscillation du corps du participant est autorisé. Une fois donné l'autorisation de l'officiel, le participant dispose de quinze secondes pour lancer la course et si le participant ne pas, un faux départ sera déclarée et le participant reçoit un avertissement. Si le fonctionnaire remarque un dysfonctionnement le temps de maintien pendant la course d'un participant, ce participant sera autorisé à redémarrer leur procès de temps avec un minimum de dix minutes de repos.

Afin de déterminer la première place de finition dans les essais de temps, lorsque deux ou plusieurs participants obtiennent le même finition temps, le procès doit être répété afin d'établir l'ordre de placement. Cependant, la ré-patin est seulement de pause la cravate, et ne changera pas ou réduire le placement global de plus que le nombre de participants re-patinage du contre la montre.

**500-mètres (Freshman, juvénile, Junior Senior, MASTER, GRAND MAÎTRE, vétérans), 200/300 mètres MINI & PRIMAIRE**

La race Âge Catégorie de sprint (500 mètres, 200/300 mètres) mettra en vedette tours de qualification, avec tous les participants évalué et mis en chauffe selon la méthode de la serpentine, avec le classement provenant des résultats de la personne contre la montre. L'exemple ci-dessous explique comment quatre manches seraient créés en utilisant la méthode de la serpentine.

Vague 1	Vague 2	Vague 3	Vague 4
P1	P2	P3	P4
P8	P7	P6	P5
P9	P10	P11	P12
P16	P15	P14	P13 etc..

**SERPENTINE PROCÉDÉ, CHOIX DE LANE:** Pour bénéficier de toute une série de 500 mètres (ou 200/300 mètres), un participant doit placer dans le top-2. L'ordre de la serpentine qui suit est de la plus rapide au plus lent gagnant, puis le plus rapide au plus lent deuxième place finisseur. La méthode de serpentine détermine le choix de la voie.

Un maximum de quatre participants sera autorisé à concourir dans une finale.

Si il ya moins de six participants à une course, la voie de départ intérieure doit rester vacants.

Les participants seront appelés à la ligne de départ par le fonctionnaire et seront autorisés à sélectionner un départ voie vacants.

Le choix de la voie de départ est définitif.

**4 ou moins de participants:** entrée directe dans la finale A pour les placements 1-4.

**5-12 participants:** deux demi-finales, avec le plus 2 finisseurs de chaque demi-finale qualifiée pour la finale A pour les placements 1-

4. Suivant 3

e

et 4

e

place des participants de chaque série sont qualifiés pour la finale B pour les placements 5-8. Suivant 5

e

et 6

e

place des participants de chaque série sont qualifiés pour la finale C pour les placements 9-12.

**13-24 participants:** Quatre quarts de finale, avec le plus 2 finisseurs de chaque quart de finale qualifiée pour les demi-finales. Deux

demi-finales, avec le plus 2 finisseurs de chaque demi-finale qualifiée pour la finale A pour les placements 1-4. La prochaine 3

e

et 4

e  
place des participants de chaque demi-finale sont qualifiés pour la finale B pour les placements 5-8. Les participants de finition 3

e  
en  
leur quart de finale sera make-up de la finale C pour les placements 9-12. Les participants de finition 4

e  
dans leur quart de finale  
course de maquillage de la finale D pour le placement 13-16. Les participants de finition 5

e  
dans leur quart de finale sera maquillage  
la finale E pour le placement 17-20. Les participants de finition 6

e  
dans leur quart de finale sera make-up pour la finale F  
placement 21-24.

**25 participants de plus:** les participants ont classé 25

e  
et plus faible dans le procès de temps iront directement à la finale G, H, I, J, etc. avec un maximum de quatre participants sur la ligne de départ à la fois. Quatre quarts de finale pour les participants classés de 1

st  
à 24

e  
,  
avec top-2 finisseurs de chaque quart de finale qualifiée pour les demi-finales. Deux demi-finales, avec le plus 2 finisseurs de chaque demi-finale qualifié pour la finale A pour les placements 1-4. La prochaine 3

e  
et 4

e  
place des participants de chaque demi-finale  
sont qualifiés pour la finale B pour les placements 5-8. Les participants de finition 3

e  
dans leur quart de finale sera maquillage C  
finale pour les placements 9-12. Les participants de finition 4

e  
dans leur quart de finale sera make-up de la finale D pour le placement  
13-16. Les participants de finition 5

e

dans leur quart de finale sera make-up de la finale E pour le placement 17-20. Les participants

finition 6

e

dans leur quart de finale sera make-up de la finale F pour le placement 21-24.

=====

## **SECTION 7: PRIX DE L'ÂGE**

**système de points:** Points sera attribué dans l'ordre décroissant dans chaque finale extérieure après placements ont été

déterminée. Les points seront attribués dans l'ordre décroissant.

Les points gagnés dans une course aux points sont strictement utilisées pour déterminer les placements de la course aux points. Ces points sont non utilisés pour déterminer, d'influence, ou affecter l'âge Catégorie champions.

### **Placement**

### **Points**

Position	Points
1 <sup>er</sup>	250
2 <sup>e</sup>	165
3 <sup>e</sup>	110
4 <sup>e</sup>	75
5 <sup>e</sup>	50
6 <sup>e</sup>	35
7 <sup>e</sup>	25
8 <sup>e</sup>	18
9 <sup>e</sup>	14
10 <sup>e</sup>	11
1 <sup>e</sup>	9
12 <sup>e</sup>	8
13 <sup>e</sup>	7
14 <sup>e</sup>	6
15 <sup>e</sup>	5
16 <sup>e</sup>	4
17 <sup>e</sup>	3
18 <sup>e</sup>	2

**Détermination de l'âge champions Catégorie:** Points gagnés dans chaque distance sera ajouté pour déterminer le général classements dans chaque Division Age. Seuls les points gagnés dans les distances désignés comme catégorie d'âge distances seront utilisés pour le calcul de classement final.

**TIES:** Ties seront réservées.

**PRIX ET RECONNAISSANCE POUR CLASSE OUVERTE:** pour chaque distance des adultes Open, les trois meilleurs finisseurs seront globalement récompensés par des prix. En outre, les top-3 femelles globaux seront récompensés par des prix.

Pour chaque distance de Jeunesse Open, le top-trois femmes et le haut-trois hommes seront récompensés par des prix.

**PRIX ET RECONNAISSANCE POUR AGE Catégorie:** Les trois premiers globaux dans chaque catégorie d'âge (hommes et femmes) seront être reconnu à la fin de la compétition avec des médailles, des certificats, et / ou des rubans. Les organisateurs (Club / Comité / Groupe / commerciaux / particuliers) se réservent le droit de reconnaître également les trois premiers de personne distances et / ou à distance sprint et catégories avec des médailles, des certificats, et / ou des rubans.

**REEMPLIR ET PODIUM INCOMPLET:** Seuls les participants non-disqualifiés qui courent dans un final peut accéder à la podium. Un podium incomplète peut être complétée par le participant classé prochaine, même lorsque ce participant a pas participé à la finale ou a participé à la finale B.

**Citoyens non canadiens :** Un citoyen non canadien est autorisé à participer à toutes les catégories et divisions de la Championnats canadiens, mais ne peuvent pas recevoir des points pour le classement final à l'âge respective Catégorie. Cela garantit Canada seulement podiums pour les catégories d'âge ainsi que un Canadien seule équipe nationale et l'équipe mondiale. Un non-Citoyen canadien est autorisé à gagner une médaille dans une course ouverte.

---

## **SECTION 8: L'ÉQUIPE NATIONALE, les équipes canadiennes**

**ÉQUIPE NATIONALE :** L'équipe nationale sera composée des meilleurs finisseurs globaux (en points) de chacun des hommes et junior de classe mondiale et premier de classe mondiale âge Catégories de la femme. Un maximum de six membres de chacun des

hommes et junior de classe mondiale et premier de classe mondiale âge Catégories de femmes seront considérées pour le National Team.

Pour être nommé à l'équipe nationale, un participant doit terminer dans les 7% du temps du vainqueur dans un moins un de ce Catégorie d'âge la distance de participant. Par exemple, si le vainqueur d'une course prend 51 secondes pour terminer à 500 mètres race, 7% de ce temps est 54.57, et que le temps peut être réalisé dans toute la chaleur, en demi-finale ou finale de la distance.

**WORLD TEAM: qualification pour les CHAMPIONNATS DU MONDE :** Ceux qui représentent le Canada à la vitesse de la FIRS

Comité technique junior et les Championnats de patinage de vitesse principal \_\_gVirt\_NP\_NN\_NNPS<\_\_ Roller mondiale seront sélectionnés à partir de la Championnats canadiens. Pour être admissible à participer à la vitesse du rouleau du Monde Junior Championnats de patinage artistique, les participants devront concourir dans la catégorie Junior World Class Âge. Pour être admissible à concourir dans le monde senior

Roller Speed Skating Championships, les participants devront faire concurrence à l'âge senior de classe mondiale

Catégorie. Ceux qui souhaitent représenter le Canada aux Championnats du monde seront tenus de déclarer leur intention de le faire à l'avance.

Afin d'être nommé à l'équipe mondiale, un athlète doit être un citoyen canadien au moment de la sélection.

Les éléments suivants seront pris en considération pour la compétition aux Championnats du monde par le biais du Championnat National.

- Champion Sprint: la plupart des points en contre la montre individuel combinée (300 mètres ou 200 mètres) et 500 mètres sprint (avec tie break aller à la fois plus rapide dans le contre la montre individuel)
- Champion Distance: le vainqueur de l'épreuve de la distance
- leader du classement général aux points, qui ne sont pas ou Sprint Champion Champion Distance
- La prochaine rang le plus élevé dans les points combinés globaux (les points de toutes distances confondues, Tie Break va a) le meilleur classement dans le sprint de 500 mètres).
- Si une personne se qualifie comme deux taches Sprint et Champion Distance de l'équipe nationale, puis ils gardent le repèrent qu'ils préfèrent (Sprint ou Distance). L'autre point est remis au participant de mise le plus élevé suivant. Pour

par exemple, si le participant A est le champion Sprint et le champion Distance et ils décident qu'ils veulent

qualifier comme Champion Distance, ils seront admissibles à l'équipe nationale en tant que champion Distance. Le second plus élevé participant mise sprint revendique la place de l'équipe nationale pour la Champion Sprint.

Tous ces postes seront examinées avant d'être refusé ou approuvé par le Comité de vitesse RSC pour l'entrée et la participation aux Championnats de patinage de vitesse FIRS Comité technique junior et senior Monde vitesse du rouleau.

Le Comité de vitesse se réserve le droit de nommer une réserve à l'équipe mondiale. Le but de ceci est de permettre à un membre qui aurait autrement qualifié, mais a été incapable de le faire en raison d'imprévu, non planifiée et circonstance atténuante (blessure).

Le Comité Speed RSC réserve le droit de nommer jusqu'à à deux membres supplémentaires à chaque division (junior et Femmes seniors et les hommes) à l'équipe mondiale en tant que membres de l'équipe de Marathon. Le but principal de la membres nommés à l'équipe de Marathon est de participer à la distance du marathon au patinage de vitesse à rouleaux mondiale

Championnats. La possibilité existe pour les membres nommés à l'équipe de Marathon à la concurrence en piste ou sur route événements à Championnats de patinage régime de rotation du rouleau dans le monde. Membres nommés à l'équipe de Marathon seront examinées et évalués en fonction des résultats et de la performance dans les épreuves sur route et piste ainsi que marathons pertinents.

**ÉQUIPE CANADIENNE / SÉLECTION CANADIENNE** : L'équipe canadienne sera définie comme la ceux qui, à travers le Championnats nationaux et / ou événements désignés par le Comité Speed RSC, représentent en fait la SRC et Canada lors d'événements internationaux, y compris (et sans s'y limiter) le junior, senior et les championnats du monde masters (Route / piste / marathon), les Jeux panaméricains, Championnats panaméricains, les Jeux mondiaux ainsi que autres événements et compétitions où la qualification et la participation est seulement possible par RSC.

=====

## **SECTION 9: PISTE, SUR ROUTE COURS, MESURE, RECORDS**

**PARCOURS** : Une piste de course est soit un cours de piste (piste) ou un cours de route (route) tel que défini ci-dessous.

**TRACK** : une piste est définie comme une piste de course dans une installation extérieure ou intérieure munie de deux lignes droites de même longueur et avec deux coudes symétriques ayant le même rayon. La surface de la piste peut être réalisée en tout matériau, à condition qu'il soit suffisamment lisse sans creux ou fissures qui de sécurité de compromis de participants. Le longueur totale de la piste ne peut pas être inférieure à 125 mètres ou plus de 400 mètres (+ ou - 2%). La largeur minimale doit être d'au moins 5 mètres, avec une largeur optimale de 6 mètres. Pistes peuvent être parfaitement de niveau ou avec les services bancaires dans les courbes, les services bancaires d'être sous forme progressivement et uniformément la hausse l'intérieur vers l'extérieur du parcours. Straightaways peut avoir bancaire afin de permettre l'introduction de la courbe bancaire.

**ROUTE DU COURS** : un cours de route est défini comme un cours de course dans une installation extérieure ou intérieure étant un circuit fermé Bien sûr, avec une forme (non ovale) asymétrique. La surface peut être faite de n'importe quel matériau, pourvu qu'elle soit suffisamment lisse, sans creux ou fissures qui compromettent la sécurité des participants. La longueur totale d'un cours de route ne peut pas être moins que 250 mètres ou plus de 1000 mètres (+ ou - 2%). La largeur minimale doit être d'au moins 5 mètres à un point quelconque dans le cours, avec une largeur optimale de 8 mètres.

**MARATHON COURS** : Un marathon peut être tenu sur un parcours pas moins de 3 kilomètres. Si les fonctions de cours de course des trous ou fissures, ils doivent être remplis avec un matériau de sorte qu'ils ne présentent pas de danger pour les participants. Si les trous ou fissures ne peuvent pas être réparés, ils doivent être indiqués avec de la peinture. Pour les courses supérieures à vingt kilomètres, une eau la station doit être fourni, idéalement placé à peu près à mi-chemin du parcours. Un signe indiquant la approche de la ligne d'arrivée doit être placé aux derniers 500 mètres du parcours. La ligne d'arrivée doit être placé dans de telle manière que le participant peut venir en toute sécurité à un arrêt. La distance du marathon est 42,195 km.

**Ligne de marquage** : Le départ et d'arrivée des lignes doivent être marquées par une ligne blanche, pas à moins de 5 centimètres de large. Pour le procès de temps, une ligne en pointillés doit être établie 50-centimètres derrière la ligne de départ. Toutes les lignes peuvent être marquées à l'aide peinture, bande, de la craie, ou d'autres matériaux sûrs et appropriés qui ne pose pas de danger.

Pour une Course Road, la ligne d'arrivée doit être située à 60 mètres en bas d'une droite loin. La ligne de départ, lors du tout possible, devrait être sur une droite loin.

Lorsque cela est possible, à 5 centimètres de large ligne blanche marquera le bord intérieur de la piste.

Pour un cours de course avec surface trottoir / de patinage continue (comme un parking) et sans frontières ou délimitation indiquant le bord extérieur de la formation, pylônes / cônes / peinture / craie peut être utilisé pour décrire l'extérieur limite du cours.

Pour 500 mètres, la ligne de départ devrait comprendre six places de départ marquées égales.

Pour le relais, lignes indiquant le début et la fin de la zone de relais doivent être en place et devraient être deux centimètres de largeur.

**SÉCURITÉ** : clôtures externes ainsi que les messages, les normes de lumière et autres obstructions bordant la piste de course doivent être protégés par des matériaux appropriés pour éviter des dangers pour les participants en raison de leur présence. L'intérieur de tous les cours de course est encouragé à être clair et sans arbres, des poteaux, des équipements de l'événement (tableau de bord, système de chronométrage, compteur de tours, cloche, tentes, chaises, haut-parleurs, etc.), et toute obstruction dans les 2 mètres.

**PERTINENCE DU COURS DE RACE** : Toute décision concernant l'aptitude à l'emploi d'un parcours de la course est à la chef Arbitre avant et après le début de la compétition elle-même.

**MESURE** : Le parcours de la course est mesurée sur le bord intérieur. Quand il ya une cérémonie marquant le bord intérieur ligne blanche de la piste, la mesure aura lieu sur le bord intérieur de la ligne blanche.

En plus de cela, le Cours de la route avec deux virages gauche et droite, mesure doit être prise le long d'une ligne imaginaire

à partir des extrémités extrêmes des courbes elles-mêmes, comme indiqué ci-dessous.

**COURS NON STANDARD** : Comité Speed RSC déterminera la faisabilité d'utiliser des pistes qui ne relèvent pas de la

paramètres ci-dessus.

**RECORDS** : L'heure de la fin, quel que soit le classement général pour la finition, y compris pour la course aux points, sera être considéré pour Records. Les enregistrements peuvent être mis en éliminatoires et les finales.

**PERSONNEL** : Pendant les courses, seuls les responsables et les participants sont autorisés à rester sur le parcours de la course. Le personnel médical peut entrer que sur le parcours de la course quand ils ont été autorisés par un fonctionnaire. Pendant la course et les échauffements, seul officiel, les participants, le personnel et les bénévoles événement, et a approuvé les médias seront a permis à l'intérieur du parcours de la course. En outre, la tente tabulation / résultats seront hors des limites à tout le monde, à l'exception des fonctionnaires, tabulations, et les minuteriers.

=====

## **SECTION 10: RÈGLES DE COURSE**

### **RÈGLES DE COURSE**

**DIRECTION** : Sauf indication contraire dans un bulletin spécial ou par un changement de règle, toutes les distances seront organisées contre-aiguilles d'une montre (de gauche du participant est toujours à l'intérieur de la zone de course).

**Check-in** : Les participants sont responsables de garder la trace de l'époque à laquelle ils sont à la concurrence et seront seul responsable de signaler rapidement avant le début sans être encore notifié. Les participants doivent se présenter à le check-in (s) et l'emplacement (s) comme prévu, affiché ou annoncé désigné. Le participant doit être présent dans la zone de départ quand ils sont appelés par l'officiel de la compétition. Si le participant ne se présente pas lorsque le fonctionnaire a appelé les participants à deux reprises, à intervalles d'une minute, le participant seront marqués comme "n'a Skate" (DNS), mais pas l'classé.

**DÉMARRAGE D'UNE COURSE** : Les fonctionnaires vont utiliser une commande commençant par l'intermédiaire de son, en utilisant à partir pistolet, d'une sirène, ou un sifflet d'annoncer le début de chaque distance. Ceux qui sont responsables pour le démarrage d'une course doit être placé suffisamment près au-zone de départ dans le cas de la course doit être arrêté pour la sécurité ou à cause de la règle infraction. Les fonctionnaires vont donner un

commande verbale pour les participants de se préparer pour commencer, en disant "en position" pour les courses de sprint (1000-mètres et moins), et "Attention" pour de longues courses (2 km et plus). Les participants ont 5 secondes pour entrer dans leur dernière position de départ. Lorsque tous les participants sont immobiles et après un court délai (moins de trois secondes), le officielle va utiliser la commande de départ.

Pour le contre la montre individuel (200 mètres TT / 300-mètres TT), le participant dispose d'une allocation de quinze secondes pour initier (commencer) la course une fois donné l'autorisation verbale de l'officiel.

Pour une longue course (2 km et plus) à la Division de l'âge, les participants seront appelés à la ligne de départ un à un temps par rapport à la traction (qui est effectuée avant le début de la concurrence) et sont placés

successivement de l'intérieur-extérieur de la voie de voies avec un minimum de 0,5 mètres par participant. Les rangées de

les participants doivent être 0,5 mètres les uns des autres. Les participants doivent se tenir derrière la ligne de départ pour recevoir les instructions à partir de la version officielle.

Pour une longue course (2 km et plus) dans la catégorie Open, les participants seront appelés à la ligne de départ

en fonction de leur temps de contre la montre dans l'ordre croissant (plus rapide en premier), avec tous les participants à la course contre un classement dans

de l'autre, et sont disposés successivement de l'intérieur-extérieur de la voie de voies avec un minimum de 0,5 mètres par

participant. Les rangées de participants doivent être 0,5 mètres les uns des autres. Les participants doivent se tenir derrière

la ligne de départ pour recevoir les instructions à partir de la version officielle.

Si un participant a un problème après la première commande de départ (de l'attention, en position), le participant a le droit

à attirer l'attention sur ce problème au fonctionnaire en soulevant une main. Ceci est permis seulement une fois pour chaque participant.

Lorsque cela se produit, la procédure de départ sera arrêtée et tous les participants seront invités à quitter le départ

ligne de manière à ré-ouverture de la procédure de départ.

**DISTRIBUTION** : A la commande pour démarrer une course, dispositifs de synchronisation (horloges, montres, ordinateur, le calendrier puce) seront lancés pour commencer la synchronisation. Pour l'essai de temps, le moment est initié sur toute partie du corps du participant traversant un faisceau / ligne imaginaire qui est de 30 centimètres au-dessus de la ligne de départ.

**LAP COMPTAGE** : score Lap change lorsque le premier participant est d'environ 100 mètres, approchant de la ligne d'arrivée.

Cela permet à tous les autres participants de voir le nombre de tours restants.

**Dernier tour BELL** : Une cloche annoncera la finale (dernier) tour de toutes les races sauf pour le contre la montre individuel. La cloche annoncer le dernier tour lorsque le participant est leader approcher et traverse la ligne d'arrivée menant à la finale genoux.

La cloche sonne uniquement pour le premier participant. Si un participant a échappé (rompu) du groupe principal (Pack), puis la cloche annonçant le dernier tour sera utilisé pour le principal participant ainsi que pour la première suivant groupe (pack).

**DÉTERMINATION DE LA FINITION** : La finition (pour les points et pour le placement final) sera déterminé par le premier bout de la première roue du patin de premier plan qui est en contact avec sol au point de la ligne d'arrivée le plus (si le patin est plomb sur le sol, puis l'attaque de l'extrémité de la première roue du patin de retour au point de la ligne d'arrivée le plus sera utilisé pour déterminer le temps de placement &). Ceci est lorsque tous les dispositifs de synchronisation seront arrêtés en vue d'acquérir la temps d'arrivée des participants.

Si un participant est en train de franchir la ligne d'arrivée sans patin sur le terrain, la première partie de la première raie décide le placement.

**Après l'arrivée** : Une fois qu'un participant est terminé une course, le participant ne doit pas gêner les autres participants.

**Ex-aequo PLACEMENT DE COMPETITIONS Mass start** : En masse commencer les compétitions, quand un groupe de participants franchit la ligne d'arrivée ensemble avec elle ne pas être possible de déterminer l'ordre d'arrivée exacte, tous les des participants impliqués dans cette finition sera décerné la même position de mise en place et seront listés dans ordre alphabétique. En cas de chute collective (impliquant de multiples participants), tous les participants concernés seront placé ex-aequo et classés par ordre alphabétique. Cela signifie que si, par exemple, trois participants terminent à 6

e

lieu, le

prochaine unité de finition est placé dans neuf

e

**RETRAIT** : Un participant qui décide d'abandonner ou arrêter la course pour une raison quelconque, ou ne peut pas continuer après ayant baissé, seront classés selon l'emplacement. Un participant qui se retire d'une course doit aller à la zone de finition et d'informer un fonctionnaire, de sorte qu'ils seront classés en fonction de leur position.

**Neutralisation** : Si une course doit être neutralisé, les tours va continuer à compter à rebours, mais les points et / ou éliminations seront également neutralisées. Les 1000 derniers mètres d'une course ne peuvent être neutralisés, et une neutralisation ne peut pas durer plus de deux minutes. Après neutralisation, les participants doivent réduire leur vitesse et de tenir leur position dans le pack (groupe). Les participants sont autorisés à rejoindre le peloton de tête (du groupe), mais ne sont pas autorisés à ONU-tour eux-mêmes. Les fonctionnaires sont autorisés à venir sur le parcours de la course et de prendre une position qui protège et / ou des signaux la zone impropre ou participant (s) blessé. Si la neutralisation de la course est due à la chute d'un ou plusieurs participants, le participant (s) ne peuvent pas tombé réintégrer la course lors du redémarrage de la course. Seule une neutralisation est autorisé par course. Si un deuxième incident appelle à une neutralisation, la course doit être arrêté.

**Arrêt de la course** : Lorsque les conditions du sol ou des conditions météorologiques ont un impact négatif de la sécurité d'une course, quand un grand groupe de participants tomber, ou lorsque sur-cours de premiers secours est nécessaire, les fonctionnaires ont le droit, d'arrêter la course pendant une période de temps.

**Reprise de la course** : Reprise d'une course est une course quand arrêté est continué d'où il l'avait laissé. Une course de re-commencé est une course qui est ré-exécuté à partir de zéro.

Quand une course est un arrêté, les fonctionnaires vont faire un plan à propos de la reprise ou ré-départ de la course est arrêté, et annoncer ce plan à tous les participants.

Une course reprise se poursuivra avec le nombre de tours restants à l'arrêt, la poursuite sans modification

points et / ou éliminations assignés et tous les points gagnés par les participants non éliminés / non disqualifiés

retenu. Les fonctionnaires vont tout faire pour préserver les participants ont gagné l'avantage (par exemple, un

participant ou groupe a rompu et a obtenu un tour du leader 1 ou 2).

Une course de re-commencé débutera avec tous les tours, les éliminations et les points réinitialiser les spécifications de course originaux.

Le plan ne devrait pas pénaliser ou favoriser participants. Éliminés participants sont autorisés à re-démarrer mais pas reprendre.

Disqualifié participants ne sont pas autorisés à redémarrer ou reprendre.

Une course ne peut être reprise si elle est arrêtée dans la première moitié et doit reprendre dans les 15 minutes de l'arrêt. Une course ne peut être relancée si elle est arrêtée dans la seconde moitié ou si elle ne peut pas être repris dans les 15 minutes.

**ANNULATION D'UNE COURSE** : Une course peut être annulée pour des raisons de sécurité (météo, menaces ...) ainsi que pour raison organisationnelle. L'annulation d'une course est relèvent de la responsabilité de l'arbitre en chef avec le accord du directeur de la compétition.

**RELAIS** : La zone de relais sera attribué sur la droite de suite que contient la ligne d'arrivée. Sur la bonne voie, la zone de relais commence au milieu du coin et se termine à la fin de la ligne droite des stands à emporter.

Un échange de relais peut être une étiquette ou d'un avant-poussoir direction donnée par le participant actif au prochain participant.

Il ne peut pas être un pull-through (saisissant les bras d'un partenaire de relais et fouetter le partenaire de l'arrière pour l'avant). Un tirez-à travers l'échange de relais entraînera la disqualification. Une disqualification sera en vigueur si l'échange est complètement raté ou se produit en dehors de la zone de relais. Tout relais disqualification est celui où toute l'équipe est disqualifié.

Le relais doit commencer et se terminer à l'intérieur de la zone de relais. Si non, l'équipe est disqualifiée. Dans le cas d'un relais participant (personne poussé) pénètre dans la zone de relais, mais n'a pas été relayé, l'équipe est disqualifiée. Le participant est considéré comme "entré dans la zone de relais" lorsque la dernière partie de la deuxième patin du participant a pleinement réussi le première ligne indiquant le début de la zone de relais. Le participant est considéré comme ayant quitté la zone de relais lorsque la première partie du premier patin du participant franchit la ligne indiquant la fin de la zone de relais.

Aux fins des Championnats canadiens, les équipes doivent être constitués de trois participants. Les organisateurs d'événements permettra de déterminer les catégories (âge, sexe, mixte). Distances de relais standard seront 3000 mètres sur une piste et 5000

mètres sur un cours de route.

Les fonctionnaires seront conseiller comment les participants qui viennent de terminer un relais et ont poussé leur partenaire devraient retourner à attendre leur prochain tour de relais. Cela devrait être fait de telle manière à ne pas interférer avec la course.

Toutes les règles de course applicables (par exemple, des commandes, des Infractions de départ). En outre, parce que cela est un relais, les participants sont autorisés à effectuer une poussée en avant ou une étiquette à leur attente coéquipier. Chaque participant au relais doit "sortir" et de participer (patin) dans le relais au moins une fois. Le participant de finition doit remplir au moins un pleine tour, ce qui empêche une poussée de relais dans la dernière ligne droite du dernier tour.

**Maximum de temps pour les épreuves de distance de plus de 1000 mètres :** Pour les courses de distance de plus de 1000 mètres, le maximum temps est calculé en augmentant de 25% le temps obtenu par le premier participant. Une fois la durée maximale a été atteint, les fonctionnaires sont autorisés à arrêter la course, avec les participants restants classement en fonction de leur position sur le parcours de la course.

**RAPPELER UN DÉPART :** Les fonctionnaires sont autorisés à arrêter une course et call-back des participants au début (redémarrage) quand un participant ou plus a été entravée et / ou négativement impacté dans un demi-tour ou de 200 mètres (Le moins élevé) par des actions, des événements ou des circonstances qui ne sont pas la faute ou qui font de l'impact négatif participant. Actions, les événements et les circonstances peuvent comprendre, sans s'y limiter: se poussé vers le bas par un compétiteur, un chien ou un chat fait son chemin sur le parcours de la course, une tempête de poussière soudaine, des documents ou des tentes soufflées sur le parcours de la course).

**FALL IN TIME TRIAL** Pour le 300 mètres (ou contre la montre de 200 mètres), les participants qui tombent sera autorisé à redémarrer leur temps-procès afin de gagner un temps qui les regroupe pour les courses ouvertes. En outre, la deuxième fois ne compte pas vers l'âge Catégorie classements. Si un dossier est établi dans cette re-patin, il sera hold-up et être comptés.

**RODAGE RÈGLE :** Dans le cas où un participant est baignée dans une course non-élimination, les fonctionnaires ont le pouvoir discrétionnaire si oui ou non ils vont retirer le participant baignée de la course. Une attention particulière sera accordée à la sécurité.

Un participant sera considéré comme distancié et sera sorti (retiré) d'une race non-élimination sur l'être dépassé deux fois. Si cela se produit lors d'une course aux points, le participant perdra tous les points gagnés lors de cette course et de la volonté être classés en fonction de l'ordre d'élimination.

Un participant sera considéré comme baignée lorsque le ou les dirigeants de la course sont en mesure de passer le dit participant (approche sur le même coin ou même tout de suite). Il ne faut pas être fait par le passé

ou les dirigeants afin d'être considérés comme baignée par les fonctionnaires.

Les participants qui ont été doublés ou éliminés seront classés dans l'ordre inverse dans lequel ils ont été appelés à partir la course.

**MANQUE DE RACING ACTIVE:** Quand il n'y a pas de course actif impliquant tous les participants à la course, les fonctionnaires peuvent un donnent une avertissement à tout le groupe que les participants ont droit à trois tours à la race activement. Si il n'y a pas eu de changement et il n'y a pas de course actif lors de la conclusion de la troisième tour à la ligne d'arrivée, la distance de la course sera réduit et la course se terminera dans les deux tours suivants.

**CONTRÔLE DU DOPAGE :** Concernant antidopage, Programme canadien antidopage (PCA), administré par le Canada

Centre pour l'éthique dans le sport (CCES), qui est l'ensemble des règles qui régissent le contrôle de dopage au Canada, sera observé.

=====

## **SECTION 11: ÉQUIPEMENT**

**SKATES :** Patins ayant un maximum de six roues, fixé dans la ligne, ou patins avec deux paires de roues fixées parallèles entre elles sont autorisées. Le patin ne doit pas dépasser cinquante centimètres de longueur (de la pointe à l'extérieur de l'avant roue à la pointe en dehors de la roue arrière). Patins doivent être solidement fixés aux chaussures et les essieux ne sont pas pour dépasser de les roues. Talon-freins sont interdits. Le diamètre maximal de la roue ne doit pas dépasser cent dix millimètres.

**ÉQUIPEMENT DE PROTECTION :** Tous les participants doivent utiliser un casque certifié (CSA, ASTM, CPSC). L'utilisation de la paume et le poignet

la protection ainsi que la protection pour les yeux, la bouche, les coudes, les hanches et les genoux sont encouragés. Les casques doivent être correctement attaché sur / fixé, avec jugulaires fixés solidement sous le menton en tout temps pendant une course.

Bon, la position sûre des casques sur la tête sera strictement appliquée. Les casques doivent pas être portés sur le dos de la tête, mais positionné vers l'avant, à l'avant du casque légèrement au-dessus des sourcils. Pas de cheveux devrait être visible au-dessous de la ligne de casque à l'avant, car elle agit comme un lubrifiant et diminue l'efficacité de la protection et casque.

L'utilisation de gants est autorisée. Si un participant choisit de porter des gants, les gants doivent être de la bicyclette ou de la raquette

Type de sport, de préférence avec des attaches au niveau du poignet, qui sont fixés.

**ACCESSOIRES CHEVEUX** : Pas d'accessoire de cheveux de tous types peuvent être portés par un participant lors d'une compétition, sauf que

les participants peuvent attacher leurs cheveux en arrière avec une bandes de cheveux élastiques. Aucun épingle à cheveux de tous types peuvent être utilisés. Bandeaux et bandanas sont facultatifs, et si usé, doivent être complètement sous le casque.

**ACCESSOIRES** : Les participants ne seront pas autorisés à porter des médailles, des récompenses, des porte-bonheur, des cloches, des pompons ou d'autres objets sur leurs patins ou des uniformes (couvre-chaussures sont autorisés).

**NUMEROS DE COURSE** : Lorsque les numéros de course sont fournis, les participants sont tenus de les porter pour tous les warm-ups officielles et races.

**RACE WEAR** : usure de course approprié comprend les costumes de la peau (de pleine longueur, manches courtes, manches longues, longues jambes, jambe courte), le cyclisme

jerseys, maillots de l'aviron, shorts, tee-shirts, collants, mitaines et jambières. Shirts (t, manches longues) doivent être rentrés dans.

Les participants ne peuvent pas porter des vêtements qui peut causer un problème de sécurité. Inappropriés course logiciel comprend shirts avec

des boutons, des morceaux de vêtements amples ou suspendus qui peuvent être piétinés ou patiné, vêtements transparents, trench-coats,

capas, pulls à capuche avec la toile de la capote ou sous le casque ainsi que bikini shorts et les tronc coupés français.

Pendant les courses, des concours, des échauffements, des bas cool, et le podium et d'attribution des présentations, l'usure de la course (y compris la peau costumes) ne doivent pas être enlevés.

Pour les échauffements et des bas cool et pratiques, un / survêtement vêtements d'échauffement peut être porté.

Les participants sont vivement encouragés à porter leur club ou de l'uniforme de l'équipe.

Pour les courses de relais, il est préférable lorsque tous les membres d'une équipe de relais usure de la course d'usure correspondant (des uniformes).

Blasphème et / ou matériel obscène sur l'usure de la course et d'autres vêtements de la concurrence (y compris les vêtements d'échauffement) est interdite.

**EFFETS PERSONNELS** : Les participants ne seront pas autorisés à porter des bijoux de toute nature pendant une course. Le seul exceptions sont les suivantes: A) des colliers et des bracelets médicaux sont autorisés. B) Montres (tels que moniteurs de fréquence cardiaque et la formation / sports / montres intelligentes) sera autorisé.

Les fonctionnaires ont le pouvoir de demander aux participants de retirer tout élément pouvant présenter un danger pour la participant ou à d'autres participants.

**bouteille d'eau** : Les participants ne sont pas autorisés à participer avec des bouteilles d'eau dans les courses plus courtes que 20 km.

---

## **SECTION 12: INFRACTIONS**

**AVERTISSEMENTS** : Les participants recevront des avertissements pour certaines infractions, et seront disqualifiés de la course sur recevoir un troisième avertissement. Un participant disqualifié aura perdu tous les points pour la course pour laquelle le participant a été disqualifié.

**VIDEO REVIEW** : replay vidéo peut être utilisé pour tout championnat canadien. La seule admissible vidéo sera que de l'appareil officiel de l'événement. La preuve vidéo doit être concluante pour une décision / faute d'être renversée. Si un officielle ressent le besoin d'images de vidéo supplémentaire, le fonctionnaire est autorisé à chercher événement non-officielle supplémentaire images. Des images vidéo peut être utilisée pour déterminer le placement sur la ligne, les infractions, les temps, les points et éliminations dans la course.

**PROCESSUS D'APPEL** : Une décision peut être portée en appel. L'appel sera faite au Directeur Meet. En l'absence d'un Directeur de la rencontre, l'arbitre en chef se chargera de l'appel. Toute plainte formelle / appel doit être faite dans de un

heure de la fin de la course. Motifs d'appel peuvent inclure: une mauvaise application des règles, des intermédiaires classement dans une course (les points mal attribués, l'élimination incorrecte), et la précision des temps de finition.

**DISQUALIFICATION RANKING** : Quand un participant est disqualifié, ce participant sera répertorié, mais ne peut être classé.

**Rétrogradation** : Pendant une course, quand un participant commet une infraction envers un ou plusieurs adversaires, ce participant peut être rétrogradé par décision de l'arbitre en chef. La réduction de rang devrait être seulement limitée

le nombre de participants l'infraction affectée. La rétrogradation devrait être liée à la mise en place de

les personnes touchées par l'infraction.

**RETRAIT DE RUPTURE course-** : Un participant peut être retiré d'une course lorsque le participant subit une

la rupture avec l'équipement ou les vêtements, subit une chute, ou en raison de circonstances dangereuses. Enlèvement d'une course sera

être laissée à la discrétion des fonctionnaires. Une course est pas à être ré-exécuter pour accueillir une rupture. Les fonctionnaires ont le

autorité en vertu de cette règle pour permettre la rupture à être corrigée si la rupture a lieu pendant une période d'échauffement ou,

pendant les procédures de départ, ou si la course doit être redémarré / reprise pour une autre raison. Les fonctionnaires peuvent

accomplir cela en rééchelonnement de la course à plus tard dans le programme ou de retarder suite des événements. En

les deux cas, cet établissement ne sera pas dépasser 15 minutes.

**INFRACTIONS avec un avertissement**

**DURÉE DE GARDE** : Avertissements ne porter pour la durée d'une course individuelle et ne sera pas adoptée ou

accumulées à une autre race, la distance ou de la concurrence. Avertissements sont accumulées à partir des chaleurs, en demi-finale, à la finale de

une distance donnée.

**DROIT DE PASSAGE RÈGLE** : Après avoir été rodé ou succès rodage, un participant est autorisé à conduire ou suivre une

groupe / Paquet (deux ou plusieurs participants qui sont dans le même tour et qui sont à une distance de rédaction d'un maximum de

2 mètres de l'autre). Le / leader participant rodée peut pas aller entre ou percer les participants qui sont

partie du même groupe / pack. Les fonctionnaires peuvent donner un avertissement pour cette infraction.

**ÉQUIPE DE PATINAGE** : Quand un participant fait une infraction (par exemple pour bloquer, pousser, faire trébucher) afin de laisser son équipe / club de compagnon gagner un placement plus élevé, le participant qui commet l'infraction sera disqualifié.

Le participant qui bénéficie de l'infraction peut être réduite dans le rang.

**FINITION** : Lors de la finition d'une course, tous les participants entrant dans la dernière ligne droite de la zone de course ne doivent pas obstruer tout autre participant et doit continuer en ligne droite à la ligne d'arrivée.

**Loafing RÈGLE** : Si un participant ne-activement impliqué dans la course, les fonctionnaires peuvent donner un avertissement au participant de participer activement. Après l'avertissement, si le participant ne commence pas à participer activement, les fonctionnaires peuvent supprimer le participant de la course. Le participant sera éliminé dans la liste, mais pas classé.

**FAUX DEMARRAGE** Un faux départ est défini comme l'attaquant d'un participant, secondaires façons, ou le mouvement vers l'arrière (peut comprendre perte d'équilibre, roulant derrière la ligne de 50 centimètres ou de soulever une partie du patin qui se trouve sur le sol à l'intérieur du

boîte dans le procès de temps) qui suivent la commande verbale "en position" ou "Attention" donnée par le démarreur au cours de la

processus de démarrage, mais précède la commande de départ. Les fonctionnaires peuvent donner un avertissement pour cette infraction. La volonté officielle informe le participant qui a commis le faux-départ que le participant a été attribué un faux-départ et

informer que le participant peut être disqualifié après avoir été attribué une fausse-démarrage ultérieur. Lorsqu'un participant commet deux faux départs, les mesures de déchéance sont décidées par le fonctionnaire et peuvent être appliqués.

Faux départs portent de la chaleur, à la demi-finale, pour la finale de toute distance, sauf la montre individuel. Dans la montre individuel

De première instance, un participant peut faux commencer une fois dans la chaleur et une fois en finale. Les faux-départs ne portent pas de travers chauffe aux finales dans le procès de temps. Un faux départ sera déclaré lorsque le participant a dépassé la alloué quinze secondes pour amorcer la course.

Quand un participant effectue un faux départ, provoquant ainsi un ou plusieurs participants à aussi faux départ, seule la participant d'effectuer le faux-démarrage initial doit être donné un avertissement pour faux départ.

Dans toute course, en cas de faux départ, le fonctionnaire doit rappeler aux participants à la ligne de départ (avec un ou deux

des coups de feu ou deux coups de sifflet). Les participants doivent reprendre leur position prêt pour la commande de départ.

**INSTRUCTIONS SUR DES OFFICIELS** : Si un participant ne respecte pas les instructions d'un fonctionnaire, le participant peut être donné un avertissement.

**BLOCAGE** : Le blocage est défini comme le déplacement des voies / lignes à toute partie du parcours de la course, que ce soit dans un linéaire loin ou un coin, cela aboutit à l'empêchement de élan d'un concurrent ou de l'accélération de l'avant.

Blocage peut être intentionnelle ou non. Les fonctionnaires peuvent donner un avertissement pour cette infraction.

**RIDING-IN / OUT-RIDING** : Cela se produit lorsque deux participants sont côte-à-côte, avec un seul participant forçant le deuxième participant de modifier leur ligne de Voyage, vers l'intérieur ou vers l'extérieur.

**REMORQUAGE** : Les participants ne sont pas autorisés à être remorqué (tiré), soit par pendaison à un autre participant, ou par que participant ayant les tirant.

**ENTRÉE EN UN GROUPE OU PACK** : Lorsque deux ou plusieurs participants rivalisent avec l'autre, il ya une très forte probabilité qu'ils se sont réunis pour former un groupe ou d'un pack. Un groupe ou en peloton dispose de deux ou plusieurs participants course très près avant-à-dos (rédaction) et côté à côté (pace-lignes, en passant up, de retomber). Quand

les participants sont dans un groupe ou en peloton, il ya souvent contact avec le corps, impliquant généralement les mains sur le bas du dos et les hanches de participants devant. À certains moments, le pack ou d'un groupe peuvent éprouver un «effet accordéon", une compression de la meute où les participants avant ralentissent tandis que ceux à l'arrière se déplacent à une vitesse plus élevée.

Les participants peuvent éprouver un plus fort que d'habitude poussée dans cette situation.

Il ya souvent de nombreux changements de position au sein du groupe et de l'emballage. Il est de coutume pour un participant d'essayer pour entrer dans un espace entre les deux participants. Cela peut impliquer de faire des choses telles que poussant un participant avant de sorte à créer un écart à emménager.

Très souvent, un participant qui suit l'autre tandis qu'un troisième tente de déplacer dans un presque non-fossé existant, mettra leurs bras sur les hanches ou le dos du participant en face d'eux (de déclenchement), empêchant ainsi

mouvement dans l'espace. Dans ce cas, il peut arriver que les armes seront apparemment "swat" les uns les autres, et peu de temps après cela, le mouvement potentiel sera résolu.

Lorsque le mouvement dans un espace, "déclenchement" et / ou "chassant" devenir excessive et dangereuse dans le jugement d'un officielle, un avertissement peut être donné.

**PROFANITY** : utilisation de jurons est pas autorisé.

**HOLDING** : Le maintien à un participant, en dehors du cours normal de la dynamique paquet / de groupe, ne sont pas autorisés.

**INTERFÉRENCES** : Patinage avec les mains sur les hanches, les coudes prolongé, ou l'utilisation des mains, les hanches, les épaules ou les jambes en toute manière à interférer avec un autre participant. Ceci est aussi une forme de blocage.

**Bousculer** : Pushing roughly- poussant intentionnellement une autre avec l'intention d'entraver le progrès du participant dans la course.

**CORPS DE CONTACT** : Le contact corporel est pas nécessairement une infraction à moins qu'il entrave le progrès de l'autre participant ou participants.

**La navette et le tissage** : Un anormale mouvement- irrégulière ou unnecessary- d'un côté à côté à travers la normale ligne de Voyage par un chef de file afin d'empêcher un participant de fuite.

#### **INFRACTIONS par une disqualification**

**Mise en danger ET / OU HARM** : Actions qu'au cours de la compétition qui causent danger

et / ou des dommages à d'autres participants, officiels, bénévoles, spectateurs et toute autre personne liés à la canadienne Championnats volonté entraîne la disqualification.

Cela comprend poussant un participant sur le côté, tiré en arrière ou sur le côté et provoquant une augmentation ou une perte soudaine de vitesse (hors relais) ou perte d'équilibre à un participant, le poinçonnage, le déclenchement, coups de pied, gifles, pincer, mordre, et d'autres infractions dangereuses et graves. Mise en danger et / ou des dommages assez sérieux dans la nature peut entraîner supplémentaire sanctions, y compris mais non limité à l'expulsion du participant aux Championnats canadiens et d'autres RSC

événements et compétitions, ainsi que des sanctions supplémentaires et des conséquences énoncées par le Comité de vitesse et RSC le Conseil RSC.

La mise en danger et / ou des dommages comprend préjudice physique ainsi que préjudice émotionnel et social par le biais de

une utilisation abusive et agressive de langage et de comportement avec l'intention de dommages aux participants, les bénévoles, les spectateurs et les fonctionnaires.

**VÊTEMENTS MAUVAISE, ÉQUIPEMENT, patins** : Si un participant rapporte à la ligne de départ portant des patins ou inappropriées roues, vêtements, équipement de protection, le participant est soumis à la disqualification de la course.

**Recevoir de l'aide EXTÉRIEUR** : Les participants dans les catégories de classe mondiale de l'âge qui reçoivent une aide extérieure (réception l'eau, des outils, de se lever après une chute) sera disqualifié. Les participants à tous les autres catégories d'âge qui reçoivent aide extérieure (recevoir l'eau, des outils, de se lever après une chute) recevra un avertissement et peut être disqualifié.

Les participants sont autorisés à recevoir des conseils et / ou des informations de formateurs, entraîneurs, parents, etc.

**CAUSER UNE CHUTE** : Un participant qui, lors de l'exécution d'une manœuvre dangereuse, provoque un autre participant à tomber volonté être disqualifié.

**RETRAIT DE CASQUE** : Les participants doivent utiliser correctement un casque en tout temps lorsque vous portez des patins tandis que sur la course Bien sûr. Un participant qui est sans casque tout en patins sur le parcours de la course sera disqualifié.

Défaut de sangle correctement sur / fixée / sécuriser un casque sur le parcours de la course peut se traduire par un avertissement ou disqualification. Lorsque l'avertissement d'un fonctionnaire de positionnement du casque mauvaise avant le début d'une course est pas immédiatement corrigée, ce participant doit être disqualifié. Un participant qui enlève son propre casque tout en portant des patins et sur le parcours de la course et pendant la compétition sera disqualifié.

**morceaux d'oreille pour l'audio / MULTI MEDIA** : Les participants ne sont pas autorisés course avec des morceaux d'oreille de toute nature (sans fil, filaire). L'utilisation de pièces d'oreille résultats dans le participant est disqualifié. Pendant la course, aucun équipement électronique pour le but de la communication est autorisée.

**Raccourcis** : Les participants ne sont pas autorisés à prendre délibérément raccourcis pendant une course. La seule façon d'un participant qui quitte délibérément le parcours de la course pour terminer la distance ou de reprendre la course est de ré-entrer dans le parcours de la course du point de sortie. Ne pas le faire seront les résultats dans une disqualification.

Lorsque éviter une chute, un participant est autorisé à éviter la chute en allant à l'extérieur des frontières, dans des limites raisonnables, de le cours de course et re-entrer à un point plus tard, dans des limites raisonnables, sans tentative délibérée pour obtenir un avantage ou position sur les autres participants à la course. Le participant est tenu de faire tout effort raisonnable pour revenir à la position initiale du participant était en avant de sortir / quitter la zone de course. Si un point de vue officiel que le participant a acquis un avantage injuste, le participant peut être requis par le fonctionnaire pour revenir à la première la position. Ne pas le faire se traduira par une disqualification.

**FIN DU DOCUMENT**

**Sports à roulettes Canada**

**Règles pour RSC Vitesse: 2015 et au-delà**